

## Règles du JEU

# BARBAPAPA

3 BALLES PAR PARTIE

1 POINT

2 POINTS

3 POINTS ET +

1 Ticket

2 Tickets

3 Tickets

1 JETON  
LA  
PARTIE

## Règles du JEU

# Dés

**«Le joueur met les 6 dés dans la grande ou petite gouttière pour obtenir le maximum de 6»**

<b>1 dé</b>		<b>1 ticket</b>
<b>2 dés</b>		<b>2 tickets</b>
<b>3 dés</b>		<b>3 tickets</b>

**1 JETON LA  
PARTIE**

Matériel : 2 gouttières + 6 dés + des planches

## Règles du JEU

# ELEPHANT

**«Mettre la main dans le nez et jeter  
un petit sac »**

Gain : on ramasse le LOT sur la case où est tombé le  
sac

Matériel : 1 éléphant + 2 pieds + 1 plateau damier des lots

1 JETON LA  
PARTIE

Règles du JEU

# Pêche aux canards

**«Pêcher 5 canards pour obtenir 1  
TICKET »**

**1 JETON**

**LA PARTIE**

## Règles du JEU

**CHAMBOULE TÊTE /**

**CASSE TÊTE**

**«Faire tomber les têtes  
La balle doit toucher la tête**

**ATTENTION : la barre ne compte  
pas ! »**

**1 tête**

**1 ticket**

**2 têtes**

**2 tickets**

**3 têtes**

**3 tickets**

Distances :

Maternelle : 1,5 mètres

CP/CE1/CE2 : 2,5 mètres

CM : 3 mètres

Matériel : 1 Casse tête + des balles

**1 JETON  
LA  
PARTIE**

## Règles du JEU

# CHAMBOULE

# TOUT

# « ENFANTS »

**«But du jeu : Faire tomber les  
boîtes»**

*Toutes les boîtes tombées*

*2 tickets*

*Quelques boîtes tombées*

*1 ticket*

**Chaque enfant a droit à 3 essais (3 balles)**

**1 JETON  
LA PARTIE**

Installation à chaque partie :

Maternel + CP

devant le banc pour tirer

CE + CM

derrière le banc pour tirer

Matériel : 3 balles + Boîtes de conserve + 1 banc

# FLÉCHETTES

« But du jeu : CREVER 3 BALLONS »

1 ballon crevé	0 ticket
2 ballons crevés	1 ticket
3 ballons crevés	2 tickets

Installation de chaque partie :

**Mettre tous les ballons en place**

**Donner 3 fléchettes**

Matériel : fléchettes + ballons



## Règles du JEU

# FOOTBALLEUR

«**METTRE un anneau soit**

**Autour de la tête**

**Autour du bras**

**Autour du pouce**

**Tout anneau qui ne tombe pas compte !**»

***1 anneau enfilé***

***1 ticket***

***2 anneaux enfilés***

***2 tickets***

***3 & 4 anneaux enfilés***

***3 tickets***

**Distances :**

**CP/CE1 : 2 mètres**

**CE2/CM : 2,5 mètres**

**Au-delà CM : 3 mètres**



**1 JETON  
LA  
PARTIE**

**Matériel : 1 footballeur et son pied + 4 anneaux**

# Règle du Jeu de la GRENOUILLE

Ou

## Jeu de tonneau

Adulte = 2€ ou 1 gros jeton

Enfant = 1€ ou 4 petits jetons

1 gros jeton = 2 €

1 gros jeton = 8 petits

Il existe :

1) 1 concours pour les ADULTES :

Classement des 3 premiers : 1 LOT pour chacun

2) Chaque enfant qui marque des points  
à 1 ticket

+ 1 Ticket supplémentaire par tranche de  
300 points

## Règles du JEU

# TIR BALLONS

**«But du jeu : CREVER les 3 ballons »**

***1 ballon crevé***

***0 ticket***

***2 ballons crevés***

***1 ticket***

***3 ballons crevés***

***2 tickets***

Installation de chaque partie :

**Mettre 3 ballons dans la soufflerie + 3 plombs par partie**

**1 JETON LA  
PARTIE**

**Matériel : 1 carabine + ballons**

## Règles du JEU

# VACHE QUI RIT

**«Lancer les sacs dans la gueule de la vache »**

***1 sac enfilé***

***1 ticket***

***2 sacs enfilés***

***2 tickets***

***3 sacs enfilés***

***3 tickets***

Distances :

Maternelle : 1.5 mètres

CP/CE1/CE2 : 2 mètres

CM : 2.5 mètres



**1 JETON  
LA PARTIE**

Matériel : 1 Tableau vache qui rit et son pied + 4 sacs (de graines)